**APUNTES DE ANGULAR**

Contenidos incluidos en estos apuntes.

1. Software necesario que hay que tener instalado en el ordenador.
2. Recomendación de Visual Studio Code para Angular. También Atom funciona muy bien. Yo prefiero Visual Studio Code.
3. Introducción a TypeScript
   1. Ventajas de utilizar TypeScript frente a javascript
   2. Variables, constantes, etc en TypeScript.
   3. Promesas de ecmascript 6.
4. Primera aplicación con Angular
   1. Estructura del proyecto angular
   2. Incorporando bootstrap
   3. Directivas estructurales
5. Cómo funciona el Angular cli.
6. Rutas en Angular
   1. RouterLink y routerLinkActive
7. Introducción a los servicios
8. Peticiones Http
   1. Para esto, crearemos un backend con spring boot y unos servicios rest para hacer post, get, put y delete.
   2. Observables y operador map de la librería rxjs en Angular
9. Diseño de una página de detalle de clientes . Directiva \*ngFor
10. Transformación básica de datos con Pipes.
11. Mostrando que no hay resultados.
12. Recibir información en una página hija y emitir un evento desde la página Hija a la página padre. ( @Input @Output)
13. Pipes en Angular (Transformación de los datos de la pantalla)
    1. Mayúsculas y minúsculas
    2. Números
    3. Monedas
    4. Json
    5. Fechas
    6. Pipes personalizados.
14. Formularios
    1. Las formas que tiene angular para realizar formularios
    2. Validaciones personalizadas y asíncronas
    3. ngModel y ngSubmit
    4. y un poco de todo
15. Aplicación variada para:
    1. Cambios de estilo aplicando directivas de atributos
    2. Ciclo de vida de los componentes de angular
    3. procesos asíncronos con <https://fontawesome.com/>
16. Autenticación de una aplicación con Auth0
    1. Uso de los servicios, para bloquear rutas que no son válidas si el usuario no está autenticado.
    2. Autenticación con google.
17. Desplegando en producción.